cmake

* 全称是 cross platform make ，跨平台make工具。【cmake中的C不是c语言的含义】
* cmake是一个跨平台的安装（编译）工具，可以用简单的语句描述所有屁你高抬的安装（编译）过程。
* 能够输出makefile或者proj文件
* 能测试 编译器支持的C++特性。类似于unix下的automake
* 特性：能够产生有组织的编译结构描述。【类似于UNIX的makefile，和VS的projects./workspaces】。
* 内建C语言、C++、Fortran、Java的自动相依性分析功能。
* [组态档](https://baike.baidu.com/item/%E7%BB%84%E6%80%81%E6%A1%A3)是用一种建构软件专用的特殊编程语言写的CMake脚本。
* 内建对微软Visual Studio .NET和过去的Visual Studio版本的支持，可以产生后缀为.dsp、.sln和.[vcproj](https://baike.baidu.com/item/vcproj)的文档。
* 用传统的时间标签侦测档案内容的改变。

自己的理解

* Cmake不是编译工具链，而是组织代码编译工作的工具，这一点对于新手来说非常容易混淆。

一些Cmake构建的知名软件

* Allegro library
* Armadillo
* Avidemux
* awesome
* BCI2000
* Blender
* BRL-CAD
* Bullet Physics Engine
* CGAL
* Chipmunk physics engine
* CLion
* Compiz
* Conky
* cURL
* Deal.II
* Doomsday Engine
* Dust Racing 2D
* Drishti
* Ettercap
* Falcon (programming language)
* FlightGear Flight Simulator
* GDCM
* Geant4
* Gmsh
* GNU Radio
* GROMACS
* Hiawatha (web server)
* Hypertable
* Hugin
* iCub robot and YARP
* IGSTK
* ITK
* KDE SC 4
* KiCad
* libpng
* LAPACK
* LLVM and Clang
* LMMS
* Mir
* MiKTeX
* MLPACK
* MuseScore
* MySQL and MariaDB
* OGRE
* OpenCV
* OpenCog
* OpenCPN
* OpenSceneGraph
* OpenSync
* Orthanc
* Point Cloud Library
* Poppler
* PvPGN
* QGIS
* Qt
* Raw Therapee
* ReactOS
* ROOT
* ROS
* Ryzom
* Scribus
* SDL
* Second Life
* SFML
* Spring RTS
* SuperTux
* Synergy
* Slicer
* Stellarium
* Trilinos
* Vortexje
* VTK and ParaView
* VXL
* zlib
* PCSX2
* Zdoom
* ZeroMQ